|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN PROYECTO** | |
| Código del Proyecto | 00001 |
| Nombre del Proyecto | Neuromotion Bipolar Mood Tracker |
| Alias | Neuromotion |
| Patrocinador(es) | Brain Training Club SAS |
| Gerente/Líder del Proyecto | Mercelena Anaya Lemaitre  Cristián David Talero López |
| Cliente(s) del Proyecto | Especialistas en salud mental y personas que estén diagnosticadas con Trastorno Afectivo Bipolar y red de apoyo. |
| Fecha de Elaboración | 2023, 2024, 2025. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **APROBACIONES Y FIRMAS** | | | |
| **FECHA DE APROBACIÓN** | **ROL EN PROYECTO** | **CARGO EN LA EMPRESA** | **FIRMA DE APROBACIÓN** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**CONTENIDO**

[1.](#_gjdgxs) INFORMACIÓN BÁSICA DEL PROYECTO 3

[1.1](#_30j0zll) Tipo de Proyecto y Criterios Aplicables 3

[1.2](#_1fob9te) Líder del Proyecto y Atribuciones 3

[1.3](#_qsh70q) Otros Nombres del Proyecto por Requerimientos o Necesidades Específicas 4

[1.4](#_3znysh7) Descripción del Proyecto 4

[1.5](#_2et92p0) Cliente (Internos y/o externos) 5

[1.6](#_tyjcwt) Problema, Necesidad o Situación a Atender 5

[2.](#_3dy6vkm) BENEFICIOS 6

[2.1](#_1t3h5sf) Beneficios 6

[3.](#_4d34og8) OBJETIVOS MEDIBLES DEL PROYECTO E HITOS 7

[3.1](#_2s8eyo1) Objetivos Medibles 7

[3.2](#_17dp8vu) Resumen Cronograma de Hitos 8

[4.](#_3rdcrjn) ALCANCE PRELIMINAR 9

[4.1](#_26in1rg) Necesidades y Requisitos Alto Nivel del Cliente y del Producto/Servicio 9

[4.2](#_lnxbz9) Aspectos Claves del Alcance por Definir 10

[4.3](#_35nkun2) Supuestos o Premisas 11

[4.4](#_1ksv4uv) Restricciones del Proyecto 12

[4.5](#_44sinio) Exclusiones Básicas o Límites del Proyecto 12

[5.](#_2jxsxqh) RESUMEN DEL PRESUPUESTO (Preliminar) 13

[5.1](#_z337ya) Resumen del Presupuesto (Preliminar) 13

[5.2](#_3j2qqm3) Financiación 13

[6.](#_1y810tw) RIESGOS DEL PROYECTO (ALTO NIVEL) 13

[7.](#_4i7ojhp) IDENTIFICACIÓN PRELIMINAR DE INTERESADOS 15

[7.1](#_2xcytpi) Equipo Preliminar del Proyecto 15

[7.2](#_1ci93xb) Interesados 16

[7.3](#_3whwml4) Proyectos Relacionados 19

[8.](#_2bn6wsx) ANEXOS 19

# INFORMACIÓN BÁSICA DEL PROYECTO

## Tipo de Proyecto y Criterios Aplicables

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo 1** | **Tipo 2** | **Tipo 3** | **Tipo 4** |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Riesgo**  *¿Tiene algún riesgo alto asociado? Estratégico, integridad, seguridad, etc.* | No |

## Líder del Proyecto y Atribuciones

Se designa como líder de proyecto a ----, cuya responsabilidad está orientada a dirigir de inicio a fin el proyecto con el propósito de lograr los objetivos planteados en el mismo.

A continuación se listan las responsabilidades principales:

* Velar porque el proyecto cumpla los beneficios de negocio establecidos, a través de una completa gestión de principio a fin, dentro de las restricciones dadas por la compañía.
* Realizar la planificación integral del proyecto incluyendo alcance, cronograma, costos, calidad, recursos, comunicaciones, riesgos, adquisiciones e interesados.
* Elaborar y divulgar el plan del proyecto del proyecto de acuerdo con la metodología de la organización.
* Responder por el desarrollo del proyecto, objetivos y entregables requeridos.
* Gestionar las restricciones del proyecto.
* Tratar los conflictos o situaciones que afecten el proyecto y escalarlos a quien corresponda para su resolución en caso que su nivel de autoridad no sea suficiente.
* Exigir el uso y la aplicación de la metodología descrita en la Política de Gestión de Proyectos.
* Mantener una adecuada documentación de la gestión y trazabilidad de los documentos y decisiones.
* Recibir, lograr el análisis y presentar el impacto de los cambiosrealizar el debido control, registro y aprobación formal e implementación o rechazo y registro.
* Obtener los requerimientos de procesos y procedimientos de compras que todas las áreas funcionales de la organización tengan para la adquisición de sus bienes y servicios.
* Alinear expectativas de interesados con respecto a los reales objetivos y beneficios que el proyecto busca obtener.
* Mantener al proyecto bajo control, dentro de los estándares permitidos de desviación, a través de actividades de comunicaciones, gestión del cronograma y presupuesto,que se realicen de manera periódica para minimizar impactos.
* Presentar informes de avance del proyecto a las instancias requeridas, según el plan de comunicaciones, incluyendo las decisiones tomadas y exponiendo las que se deben tomar en estas mismas instancias.
* Tomar acciones correctivas y preventivas que permitan que el proyecto se mantenga sobre sus líneas base.
* Convocar y liderar la elaboración y registro de lecciones aprendidas.
* Convocar y documentar la reunión de cierre con las aprobaciones del patrocinador y Comités que se hayan establecido para el control del proyecto.
* Mantener al equipo del proyecto cohesionado y comprometido con el proyecto.
* Mantener al día la administración de los contratos que se requieran para realizar el proyecto.
* Realizar la gestión completa del proyecto, según el plan del proyecto.

A continuación se indican las atribuciones del gerente del proyecto:

* Las atribuciones que define el Manual de gestión de contratos y Proyectos de la organización, para los contratos a su cargo como administrador de contrato.
* <Por definir las del proyecto>

## Descripción del Proyecto

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales para el desarrollo de Neuromotion Bipolar Mood Tracker, rastreador del estado de ánimo en pacientes con Trastorno Afectivo Bipolar (TAB). Éste será utilizado por pacientes y especialistas en salud mental: Psicólogos, Psiquiatras y Trabajadores sociales.

## Cliente (Internos y/o externos)

* Psiquiatras
* Psicólogos
* Trabajadores Sociales
* Médicos Laborales
* Terapeutas Ocupacionales
* Entidades Promotoras de Salud
* Institutos de Rehabilitación y Estimulación Cognitiva
* Institutos de Investigación en Salud Mental

## Problema, Necesidad o Situación a Atender

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, para continuar con el desarrollo de la aplicación en salud mental Neuromotion y profundizar en la automatización de ésta, la cual tiene por objetivo principal el rastreo del estado de ánimo en pacientes con Trastorno Afectivo Bipolar, además, de ayudar en gestión de citas médicas, descarga de historias clínicas y acceso a un diario de estado del ánimo.

# BENEFICIOS

## Beneficios

1. **Financieros: TIR**

Retorno de la inversión

**Consideraciones:**

Tener en cuenta los riesgos del mercado, de la economía en general y de los avances tecnológicos que se vayan desarrollando.

1. **Operativos:**

Desarrollar una app de salud mental, en este caso Neuromotion, trae varios beneficios financieros entre ellos; acceder a contenidos exclusivos dentro de app, diario del estado de ánimo, suscripciones premium, contenidos de tips para mejorar el estado de ánimo en pacientes con trastorno afectivo bipolar, dieta para una nutrición balanceada, rutinas de ejercicios que deben seguir pacientes, entre otros.

# OBJETIVOS MEDIBLES DEL PROYECTO E HITOS

## Objetivos Medibles

| **Objetivo** | **Descripción del Objetivo** | **Criterio de Éxito\*\*** | **Aprobador** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Alcance** | Uso de la app en pacientes con Trastorno Afectivo Bipolar y especialistas en salud mental. | Desarrollo de informe IEEE, informe SCRUM y demas documentos, además de la bases de datos, consultas multitablas, backend y la conexión de la base de datos. | Mercelena Anaya Lemaitre |
| **Costo\*** | 2000 USD | Apadrinamiento por medio de Brain Training Club SAS que será el patrocinador de Neuromotion. | Brain Training Club SAS |
| **Tiempo** | 3 años durante el estudio de la tecnología desarrollo de software. | Que al final de la tecnología de desarrollo de software esté aprobada la usabilidad de Neuromotion app. | Mercelena Anaya Lemaitre |
| **Calidad** | Alcanzar la integración de alcance, costo y tiempo explicado anteriormente. | Cumplir en totalidad con la triple restricción. | Mercelena Anaya Lemaitre |

## Resumen Cronograma de Hitos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hito No.** | **Nombre de la Actividad/Hito\*** | **Periodo Estimado** |
|  | Definición del problema | 10 días |
|  | Desarrollo de una estrategia de solución | 5 días |
|  | Planeación del proceso de desarrollo del software | 30 días |
|  | Crear los patrones de procedimientos | 5 días |
|  | Finalización de la fase de diseño | 30 días |

# 

# ALCANCE PRELIMINAR

## Necesidades y Requisitos Alto Nivel del Cliente y del Producto/Servicio

**Requerimientos Fundamentales**

| **Requerimiento** | **Dependencia** | **¿Quién lo expresa?** | **Tipo** |
| --- | --- | --- | --- |
| Agendar cita médica | El paciente ingresa a Neuromotion Bipolar Mood Tracker App y gestiona la asignación de la cita de control médico con el especialista en salud mental. | paciente | funcional |
| Descargar historias clínicas | El paciente ingresa a Neuromotion Bipolar Mood Tracker App y gestiona la búsqueda de la historia clínica, descarga la historia clínica y/o hace envío al correo electrónico. De lo contrario si no encuentra la historia clínica deja una notificación con la novedad. | paciente | funcional |
| Utilizar diario estado de ánimo | El paciente ingresa a Neuromotion Bipolar Mood Tracker App, utiliza el  diario del estado de ánimo y cambia el estado de privado a público y viceversa y le da acceso al doctor especialista en salud mental a la información contenida dentro del mismo. | paciente | funcional |
| Consentimiento informado | El consentimiento informado el paciente acepta la participación en el uso de la aplicación Neuromotion, conociendo los riesgos, beneficios, consecuencias o problemas que se puedan presentar durante el manejo de esta. | admin | No funcional |
| Políticas de privacidad | El objetivo de esta Política de Privacidad es informarte sobre qué datos recogemos, por qué los recogemos y cómo se gestionan. | admin | No funcional |

## Aspectos Claves del Alcance por Definir

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, para continuar con el desarrollo de la aplicación en salud mental Neuromotion y profundizar en la automatización de ésta, la cual tiene por objetivo principal el rastreo del estado de ánimo en pacientes con Trastorno Afectivo Bipolar, además, de ayudar en gestión de citas médicas, descarga de historias clínicas y acceso a un diario de estado del ánimo.

## Supuestos o Premisas

* Accesibilidad
* Efectividad en salud mental
* Colaboración en los especialistas en salud mental
* Confidencialidad

## Restricciones del Proyecto

Las restricciones de Neuromotion, aplicación para el monitoreo del estado de ánimo en pacientes con Trastorno Afectivo Bipolar sería sobre todo el consentimiento informado, protección de la política de privacidad del paciente, cumplimiento de las regulaciones en el área de salud mental, capacidad para el manejo de datos sensibles.

## Exclusiones Básicas o Límites del Proyecto

* Accesibilidad
* Fiabilidad
* Contexto en salud mental
* Precisión
* Limitaciones éticas

# RESUMEN DEL PRESUPUESTO (Preliminar)

## Resumen del Presupuesto (Preliminar)

|  |  |
| --- | --- |
| **Actividad** | **Total $** |
| **dominio** | **10.000** |
| **email** | **40.000** |
| **hosting** | **100.000** |
| **Publicidad** | **1.000.000** |
| **Horas developer** | **8.000.000** |

## Financiación

*Brain Training Club SAS con NIT 901370224-8 será quien patrocinará a Neuromotion para el desarrollo de la misma dentro de un producto de la empresa.*

# RIESGOS DEL PROYECTO (ALTO NIVEL)

| **Categoría de Riesgo** | **Descripción** |
| --- | --- |
|
|  |
| Alcance | Receptividad de los pacientes con el diagnóstico TAB |

# IDENTIFICACIÓN PRELIMINAR DE INTERESADOS

## Equipo Preliminar del Proyecto

| **Nombre y Apellidos** | **Rol En Proyecto** | **Dedicación** | **Empresa/Dependencia** | **Cargo** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Mercelena Anaya Lemaitre | supernumerario | Desarrollo de la app, bases de datos, proyectos, contacto con el cliente y marketing de la app. | Brain Training Club SAS | PO |
| Cristián David Talero López | Desarrollador | Desarrollo de la app, bases de datos, proyectos, entre otros. | Brain Training Club SAS | Developer y Scrum master |

## Interesados

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Empresa/Dependencia** | **Cargo** |
| Especialistas de salud mental | Institutos de Rehabilitación y Estimulación Cognitiva | Psiquiatras |
| Centro de neurociencias | Entidades Promotoras de Salud | Psicólogos |